**Задание 1**

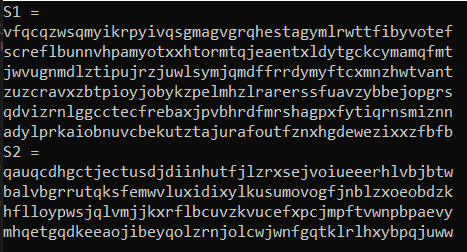
****

Рисунок 1 – Пример генерации строк

**Задание 2**

На рисунке 2 представлены дистанции Левенштейна, вычисленные при помощи метода динамического программирования, а также рекурсивным алгоритмом.

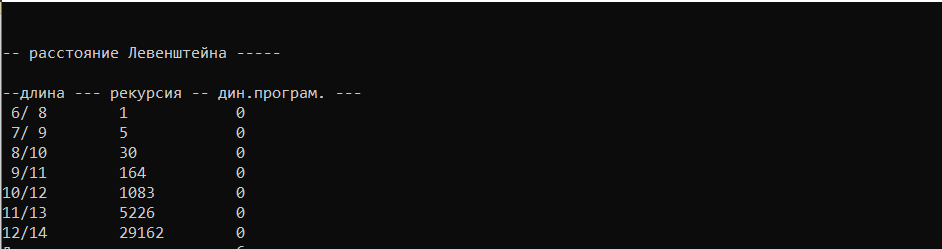


Рисунок 2 – Проверка работоспособности решений

**Задание 3**

На графике, представленном на рисунке 3, можно заметить, что выполненные с помощью динамического алгоритма, вычисления производятся в разы быстрее, чем с помощью рекурсивного алгоритма.

****

Рисунок 3 – Сравнительный анализ времени выполнения

**Задание 4**

|  |  |
| --- | --- |
| Задание 4 | |
| Сом | Домик |



= 5.

= 4.



= 4.

= 3.



= 3.

= 2.



= 2.

= 1.



= 3.

= 2.

14.

= 2.

= 1.

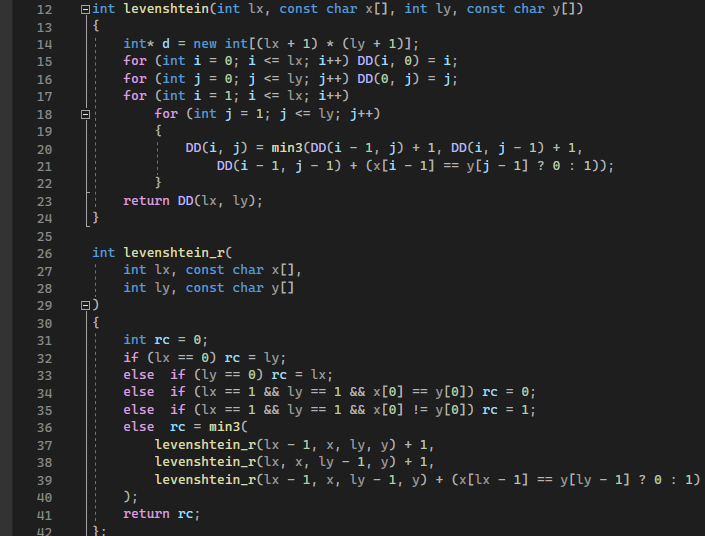
15.

= 1.

= 1.

 = 0.





**Задание 5**

|  |  |
| --- | --- |
| Задание 5 | |
| 6 | 9\*12, 12\*20, 20\*23, 23\*30, 30\*40, 40\*51 |

